

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 0 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0		-1	1	(非装備時)	7
精神	3	1	0		1	5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
パイロキネシス	3	5	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 命中した場合、ラウンドの間Lv×2の判定ダイス減少。このエフェクトを組み合わせた攻撃でダメージを与えることができない。1シナリオに3回。								
詠唱待機	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <魔術詠唱>を使用する。1シナリオにLv回。								
詠唱破棄	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: <魔術詠唱>の効果中のみ使用できる。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。このエフェクトは未行動時に発動可能。メインプロセス終了時<魔術詠唱>の効果は解除される。								
魔術詠唱	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: <魔術: >と組み合わせたエフェクト判定を+Lv+1個。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定の直前に使用。その判定を打ち消す。1シナリオに1回。								
追加詠唱	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ヘルメスエフェクトに対するドッジのクリティカル値を+1。								
対抗魔術	1	5	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: <魔術詠唱>の効果中のみ使用可能。制限-のオートアクション効果を打ち消す。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

速攻デバPRC型

長所

- ・イニシアチブで判定ダイス-6~8個のデバブをばらまく。
- ・時の棺
- ・クライマックスのイニシアチブに触媒の効果で範囲攻撃の味方を動かし敵を全滅させる。相手が孤独の魔眼やカバリングエフェクトを使用した時は対抗魔術で打ち消す。

短所

- ・ダメージを与えることができない
- ・デバブの効果がいまいち