

キャラクター名
レミー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
愛犬	
鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドール1		3 ①②③④⑤	
ドール2		3 ①②③④⑤	
ドール3		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	参照	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	支援2か妨害2 コスト：任意の基本パーツ
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		体に染みついた動き (カンファー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		やる気スイッチ (アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		勇気ある一言(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		どっかーん (ランチャー)		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		手鏡		オート			たからもの
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		燃えるハート (しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1