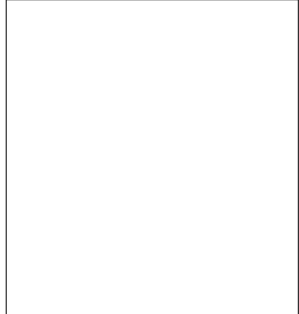


キャラクター名
クスクス

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	700

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
復讐	
編み物	
告白	
供物	
追跡	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャロ	恋心	4 ①②③④⑤	
のぼら	恋心	3 ①②③④⑤	
ヒシバ	恋心	1 ①②③④⑤	
ジェルラミン (先生)	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては認めない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	敵が受けたダメージが攻撃に由来する場合はそれに相当するダメージの効果を『断・破断・破断・破断・破断』に置き換えてダメージを軽減する。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所1にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		恐怖心[リミッター]		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れ翼[にくむち]		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2 +連撃1
腕		龍の腕[ガントレット]		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		首の無い人形[人形]		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1