

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	45	%
出自	姉妹	経験	ベテラン	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	6	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『はく奪者』	RC	5r+11		15		サイレンのみ
	RC	11r+17		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:玉野椿	
思い出の一品	
コネ:手配師	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
RECDロイス:戦友P		N		
小林咲良 WH	P 慈愛	N 偏愛		
REC:玉野椿 GRP	親近感	N 不安		
すさのを	P 執着	N 嫌悪		
	P 信頼	N 不安		
	P 誠意	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	1d10のHPを消費する。1点でも与えた時使えるウロボロスのエフェクトを使用できる							
原初の黄:ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間ドッチのダイスをLv+2する							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	1点でもダメージを与えたとき使用可能。ウロボロスのエフェクトを用いる時ダイスをLV*2							
リフレックス:ウロボロス	3	2	リアク	至近	自身	-	-	
効果:	クリ値を-LVする							
原初の緑:見えざる僕	1	2	リアク	至近	自身	対決	-	
効果:	RCで回避をする							
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象がリアクション失敗に使用。代理回避をし成功したらドッチ成功とする							
混沌なる主	3	2	効果参照	-	-	-	-	
効果:	原初の〇〇と組み合わせる。達成値にLv×2。シーン3回							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定の出目を一つ10にする。シナリオLV回使用可能							
原初の紫:氷壁	1	6	オート	至近	自身		-	
効果:	タイミング:リアクションと組み合わせ可能。相手の判定後に使用可能、その達成値と勝負して勝った場合判定を失敗させる。未行動でないと使えず判定後行動済みになる							
原初の白:ミラーイメージ	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果:	使用したラウンドのドッチのクリ値-1、							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	ダメージロール直前使用。ダメージを「LV+1」個増やす。1ラウンド1回							
原初の黒:時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	判定を自動失敗させる。シナリオ1回							
原初の虚:真空返し	1	2d10+2	リアク	-	-	対決	120%	
効果:	ドッチの達成値にLv×3、この判定でドッチに成功したとき、その攻撃で他のキャラクターの判定も失敗になる							

私…普通に育った、はず。なのよね。いやあんまり幼少期の頃は思い出せなくて。ただいつの間にかこの力がわかってからは病院みたいな場所に毎日行ってはその訓練みたいな感じだったし…その時一緒に遊び感覚だったかしらね、一緒にいたのが椿。つらかったけど私には咲良がいたから…苦痛も全然なかったわね。ただね、私が10歳のことに悲劇があったわ…私の家族が皆殺しにあって。咲良は行方不明。当然荒れたわ。すっごく辛くて、わんわん泣いたわ。けどその時椿が心の支えになっていた。そこから本格的に訓練に励んで、咲良の捜索も進めつつかとキャリアをつけていったわ。そんで12歳の時…任務で二人での任務でFHの施設に潜入して、そこで私は…咲良を目にした。けど、私の記憶の中にある咲良じゃなくて。感情がない。ただそこにいるだけの存在と化していた。実際あの時はやばかったわ…基本的に1回しか来ない時の棺が連続で数回くるんですもの。殺すしかないって判断になりかけたけど、私は全力で反対。何とかして近づいて説得してたらね…その時ウロボロスに目覚めたわ。咲良のサイレンの魔女、時の棺を奪ったんだもの。当然急激なレネゲイド反応に意識が飛びそうになったけど…咲良の前ではカッコ悪いところ見せられないもの。何とか意識を繋ぎ留めて、二人で咲良を連れて帰っていったわ。検査して咲良もオーヴァードになっていたわ…多分あいつらの実験のせいね。実験内容は補助なしに何回も制限のエフェクトを連発する。そして咲良もUGNに入ってもらったわ…上の反対もあったけど、キャリアがそこらへんをカバーしてくれたみたいだね。咲良に二人で制御の方法を教えつつ、任務もあったけど…1年前、あのことがおきたわ。クーデター。そこでUGNはテロリストと呼ばれることになった。けど私はやることは変わらない。FHのウソの真実を壊し、解放するために今日も戦い続ける。……こんな状態だけど、私は幸せを感じる。咲良と生きていけるのだから

