

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	-2 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	3	1	0		-1	3	(非装備時)	8
精神	1	0	0		1	2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス: 亜純血	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ヘルメス)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
魔術: 火ノ杖	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lv×3。武器攻撃力は加算されない。自身と同一のエンゲージのキャラを対象に取ることができない。								
世界の神秘: 魔術詠唱	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv×3。武器攻撃力は加算されない。自身と同一のエンゲージのキャラを対象に取ることができない。								
世界の神秘: 魔術詠唱								
効果: <魔術: >と組み合わせたエフェクト判定を+Lv+1個。								
魔術礼装	5	3	常時	至近	自身	自動		
効果: 精霊契約: エレメンタル								
月齢詠唱	3	1	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: シナリオの間、<魔術詠唱>のエフェクトレベルが+2。最大値を超えてもよい。この効果は重複する。1シナリオにLv回。								
スペック	1	3	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: ヘルメスを組み合わせたエフェクトのクリティカル値を-2 (下限値5)。ただし、攻撃力を-20。1シーンにLv回。								
世界の神秘	1	-5	常時	至近	自身	自動	デュアブリード	
効果: <魔術詠唱>を魔術に変更。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダイスマシマシ射撃型

長所

- ・ 攻撃の判定ダイスがかなり増えていく。<魔術詠唱>のエフェクトレベルは最大11
- ・ 一度だけ<魔術詠唱>のエフェクトレベルが22に上昇。(判定ダイスが23個上昇)
- ・ 80%からクリティカル値6・100%ではクリティカル値5で判定できる。
- ・ C3で160 (80のダメージ) ・C2で300の達成値 (155のダメージ?)

短所

- ・ 自身と同一のエンゲージのキャラを対象に取ることができない。
- ・ 火力がかなり低い。スペックを使用して出る達成値は30~40。攻撃力は-20=達成値-30分差し引かれるのでプラマイゼロ。100%の時も同様。=ロイス砲のC2で判定して火力が出てくる。