

キャラクター名 _____
□□ □□□

プレイヤー名 _____

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	□□□□
オプション		年齢	30		性別	□
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率		33 %
出自	□□□ □□□□	経験	□□	邂逅		□□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	1			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□ □(□□)	射撃	5r		7		
□□(□□□□, □□X)	射撃	8r	8	7		□ □□□ + □□□ □□ + □□□□□□ : □□□
□□(□□□□, 60%~79%)	射撃	9r		7		□ □□□ + □□□ □□ + □□□□□□ : □□□
□□(□□□□, 80%~99%)	射撃	10r	12	19		□ □□□ + □□□ □ + □□□ □□ + □□□□□□ : □□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D□□□ : □□(□□□ □□)	P 連帯感	N 偏愛		
□□ □□□	P 同情	N 隔意		
□□□	P 連帯感	N 食傷		
"□□□□"	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
□ □□□	2	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果:	□□□ □□ □□□ +LV□							
□□□□	3	3	+□□	□□	1□	<□□>	-	
効果:	□ □□□□ □□ □□□ +LV×3.							
□□□ □	2	4	+□□	-	-	<□□>	80%	
効果:	□□ □□□ +LVX4. [□□ □] □□□□□.							
□□ □	2	3	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果:	□□ <□□>, □□ -1, □□ +[LV+5], □□ 20m							
□□□ □□	1	2(4)	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果:	<□□>□ [□□]□□ □□□□□□.							
□□□□□	3	4	+□□	□□	1□	□□□□	-	
効果:	□□□ □□ □□□ □□□ □□□ □□□ +LV□, □□ -1.							
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果:	□□ -2							
□□□ □□	★		□□□□	□□	1□	□□□□		
効果:	□□□□□□ □□□ □□□□ □□□, □□ □□□□ □□□.							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

№□ □□□. □□□□ □□□ NPC □□□□□□□.