

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1大失敗でも損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷した時行動値2
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを肩代わり、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随効果打消し
サブクラス		歪極		アクション	なし	自身	このスキル取得時LV3変異パーツ獲得、基本パーツでも修復可