キャラクター名
미노루 료스케

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	**ワークス**	FH 셀 리더 D	**カヴァー**	FH 셀 리더
オプショナル		**年齢**	???	**性別**	??
覚醒	生誕	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	153 %
出自	반신	**経験**	평범함을 향한 반발	**邂逅**	좋은 사람

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	1		0		3	4
感覚	1		0		2	3
精神	4		0		2	6
社会	2		0		6	8

HP	384
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	8		ＲＣ			交渉		
回避	3		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：〈[illegible]:FH〉, 〈[illegible]〉	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
시몬 D. 코드웰	P 好意	N 食傷		
파툼	P 信頼	N 不信感		
D로이스 ： 강화병	P	N		
E로이스 ： 절대거절	P	N		
E로이스 ： 형용할 수 없는 존재	P	N		
E로이스 ： 유아독존	P	N		
E로이스 ： 쌔기의 저주	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	46

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
신기묘산	3	3	+액션	지근	범위 (선택)		80%	
効果：이 이펙트를 조합한 메이저 액션의 대상을 범위 (선택)으로 변경한다 . 한 씬에 LV회 .								
라스트 액션	1	5	오토	지근	자신	자동성공	100%	
効果：전투불능 시 메인프로세스 , 행동종료가 되지 않는다 . 이 메인이 끝날때까지 행동불능이 되지 않음 . 1시날 1번 .								
컨센트레이트 ： 노이만	2	2	+액션					
効果：크리 -2								
전신의 축복	3	20	+액션		무기	사격	120%	
効果：조합공격력 +[LV+4]D. 1시날 1번 .								
가속하는 시간	3		이니셔					
効果：								
컴뱃 시스템	3	3	+액션			사격		
効果：다이스 LV+1개								
장갑관통	3		오토	지근	자신	자동성공		
効果：대미지롤 때 선언 . 선언한 대미지롤 시 장갑치를 무시 . 시나리오당 LV번 사용 .								
인피니티 웨폰	5		−액션	지근	자신	자동성공		
効果：백병 , 공격력 LV+7, 장갑 3, 지근								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								