キャラクター名
クロス＝スィール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16 + 2	3
		敏捷度	12	1		18	3
体	12	筋力	6	3		21	3
		生命力	4	3		19	3
心	13	知力	11	4		28 + 1	4
		精神力	10	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	4		
コンジャラー	5		
セージ	2		
ライダー	1		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
スピア 発動体加工済み	1H両	15	-1	2d+ 3	10	4	20										
スピア	2H	15		2d+ 4	10	4	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	4	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
遠隔指示		
軍師の知略		
堅陣の構え		

装備品		説明
頭	フード	
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中		
右手	器用増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力増強の指輪	

その他メモ
司書3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロス＝スィール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ロームパペットセット	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
油	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
テント	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
オークセットx2	○□□○□□
ロームパペットセット	○□□○□□
魔晶石3点分x3	○□□○□□
本x5	○□□○□□
ボロボロの本x5	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
ぬいぐるみx3	○□□○□□
姉人形	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
馬のレンタル	○□□○□□
収納の札x3	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
保存食2週間分	○□□○□□
強く魔化された粘土x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□