

キャラクター名  
上條 麻奈未 (かみじょう まなみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢	16	性別
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	安寧の家庭	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	2		意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(普通攻)	白兵	6r	4	-5		爆8, 対象の閃判定数-LV類; 獣之殺意+專注
(普通回避)		8r+2	4			爆7; (肉體)+陽炎+反射
獣之印象(次要能力)		0	13			
黑色爪(次要後, 攻)	白兵	9r	4	9		爆8, 対象の閃判定数-LV類; 獣之殺意+專注 (+完全獣化+破壊之爪)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
回憶之物	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
上條 知彦	P 憧憬	N 疎外感		
上條 利恵	P 幸福感	N 偏愛		
(D)觸媒	P	N		
松原螢	P 友情	N 不安		
宇賀神 昂瑠	P 感服	N 猜疑心		
(泰特斯化, 昇華)贈禮者	P 好奇心	N 嫌悪		
佐藤彌生	P 尽力	N 不快感		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
專注: 變異魔獸	2	2	主要	-	-	症		
効果:	組合的判定暴-LV (下限7)							
獣之殺意	1	2	主要	武器	-	対決		
効果:	組合此異能的攻會使對象の閃判定数-LV類							
破壊之爪	1	3	次要	至近	自身	自動		
効果:	該場景中, 的空手變更成以下數據。種類: 近戰 技能: <近戰> 命中: 0 攻力: +[LV+8] 格: 1 射程: 至近							
完全獣化	1	6	次要	至近	自身	自動		
効果:	此場景中, 所有使用【肉體】能力判定数+[LV+2]類, 但在此異能持續發揮效果的期間, 不能裝備、使用空手以外的所有道具							
鷹之翼	1	3	次要	至近	自身	自動		
効果:	此場景中, 變成飛行態, 閃数+LV類。此飛行態可使用次要動作解除, 要再度變回飛行態同樣是使用次要動作。							
狩獵姿態	1	1	次要	至近	自身	自動		
効果:	(Lv/場景)進行戰鬥移動。此移動可進行離, 即使跟其他接戰區域接觸也不須終止移動, 不會受到封鎖的影響。							
陽炎	1	2	回應	至近	自身	対決		
効果:	組合此異能的閃数+[LV+1]類							
反射: 冰炎奇蜥	3	2	回應	至近	自身	症		
効果:	組合的判定暴-LV (下限7)							
敏感覺	★		主要	至近	自身	自動		
効果:	變化身體的感覺器官, 暫時取得狗的嗅覺或鳥的長距離視力等知覺的異能。可因此對周圍的情況變化變得敏感, 探索更廣的範圍。GM認為有必要的話, 可要求用<知覺>進行判定。							
之瞳	★		常駐	至近	自身	自動		
効果:	使的感覺系統變得能像或蝙蝠一樣看穿黑暗的異能。該場景中, 可以看穿黑暗。GM認為有必要的話, 可要求用<知覺>進行判定。							
効果:								
効果:								
効果:								

大刺刺的性格, 陸上競技社(類似田徑隊)的社員, 因為喜歡高處, 主練的項目是跳高、竿跳、跨欄等等, 總之喜歡在空中停留短暫時間, 風吹過臉的感覺的感覺, 夢想是成為飛行員, 雖然學力好像不太(成績普通中下)

知彦叔叔是動物學家, 在外國實地研究動物的習性, 會固定在節日回來日本探望親友, 麻奈未很羨慕並且憧憬他能隨著自己的夢想, 做自己想做的事情