

キャラクター名  
レイヴン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
窓から	60番
翼を	29番
死後の世界	
最終戦争	
動く死体	
日常	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セン	友情	3	①②③④⑤	
ライサ	保護	1	①②③④⑤	
リフィル	執着	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定で、自身のパーツが全損した箇所1つにつき+1の修正
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」
メインクラス		舌なめすり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定-2
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを、再使用可能にする
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	自身の【あご】【こぶし】の効果が「肉弾攻撃1+切断」になる
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	自身が射撃の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが「攻撃判定値-5」以下なら、対象はすべてのパーツが損傷（レギオンには無効）
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	BPのターン終了時、「たからもの」損傷時の狂気点増加なし
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ビークマスク		オート			たからもの。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1