

キャラクター名 フール・ヤンクック 通称ヤンクック先生  
 プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	雄	年齢	50
冒険者Lv	13	経歴	魔剣カーストシリーズに呪いと祝福を受けた、顔が恐竜のようになった 憤怒 「理性の崩壊」 「恐竜の魂」 運営の才能に恵まれている		
経験点	500		王と面識がある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	16		24	4	ファイター	13		
体	14	敏捷度	8	1		14	2	プリースト	4		
		筋力	12	10		36	6	レンジャー	13		
心	6	生命力	11	11		36	6	エンハンサー	5		
		知力	5	13		24	4	ライダー	4		
		精神力	10	14		30	5				

戦闘特技	タフネス	2122p	頑強II	2121p
	バトルマスター	3143p	防具の達人	3144p
	治癒適正	2122p		p
	不屈	2123p		p
	ポーションマスター	2123p		p
	韋駄天	3142p		p
	防具習熟/金属鎧	222p		p
	防具習熟II/金属鎧	222p		p
	頑強	218p		p
	防具習熟/盾	222p		p
	マルチアクション	2125p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	アンチボディ	
	ストロングブラット	
	ビートルスキン	
	メディテーション	
	リカバリー	
	ダンデム	
	大型制御	
	攻撃命令	
	振りおろし	

名誉アイテム	点数
呪い	500

名誉点 所持 1500 /合計 2000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	15	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	13	+1	2
盾	スパイクシールド	30	-1	14
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	ファイター	合計値	15	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 18	12	19	20										
スパイクシールド		13		2d+ 17	10	19	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-17130	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	21	120
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 18	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
もともとソロで活躍していたタンク型戦士、魔剣に侵食されてからは戦闘を避けるために冒険者の宿の店主になる 「理性の崩壊」	○□□□⑤
一定以上のダメージを受けると理性が薄くなる、毎ターン追加ダメージが2上がっていく最大で冒険者レベル上昇、HP0になると恐竜の魂が発動	○□□□⑩
「恐竜の魂」理性の崩壊の効果も得る	○□□□⑮
体が三部位になるこのとき部位は頭、腕、尻尾である、生命精神抵抗は据え置き その他技能は据え置き	○□□□⑳
頭(頭) HP100 防御力15 命中力16 回避力15 威力2d6+13 炎弾(ドレイクのエネルギープレスと同じ)	○□□□㉑
腕HP80 防御力15 命中力17 回避力16 威力2d6+10 二刀流	○□□□㉒
尻尾HP80 防御力15 命中力15 回避力14 威力2d6+10 なぎ払い	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕