

キャラクター名
スーラン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3350				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8	16		37 6
		敏捷度	10	17		40 6
体	1	筋力	5	15		21 3
		生命力	13	6		20 3
心	11	知力	4	3		18 3
		精神力	16	13		40 6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	10		
エンハンサー	8		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
武器習熟/絡み	221 p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
武器習熟II/絡み	221 p	p
両手利き	223 p	p
二刀流	221 p	p
双撃	219 p	p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p	p
防具の達人	1B32 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	21	18
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧	アストラルガード			7
盾		6	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー		合計値	22 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル <small>同時に2カ所「絡み」が発生する 命中箇所決定直後「絡み」を全く発生させないことを選択できる</small>	1H	7		2d+	21	10	21	17									
ナインテイル <small>同時に2カ所「絡み」が発生する 命中箇所決定直後「絡み」を全く発生させないことを選択できる</small>	1H	7		2d+	21	10	21	17									
ナインテイル	1H	7		2d+	21	10	21	17									
レザーリボン	1H	9		2d+	21	8	21	19									
レザーリボン	1H	9		2d+	21	8	21	19									
レザーリボン	1H	9		2d+	21	8	21	19									
サーベル	1H	10		2d+	21	9	18	10									
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防備点	HP	
3 _m	40 _m	120 _m	2d+	22	10	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	16	2d+	18	2d+	21	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	ウエポンホルダー改 <small>補助動作で武器を交換 付けられるのは2つまで (ナインテイル、サーベル)</small>
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉒ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---

