

キャラクター名  
灰原 真白(ハイハラ マジロ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	サラマンダー					
オプション			年齢	14(推定)	性別	女
覚醒	忘却	衝動	闘争		初期侵食率	36%
出自	姉妹		経験	力の暴走	邂逅	同志:テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[100↓]灰かきぶり"アッシュ・スノウ"	RC	5r+1	0	15		《コメントレイト:サラマンダー》《災厄の炎》《結合粉砕》
↳《バーニングハート》+《絶対冷度》が乗ったら	RC	11r+1	0	25		C値-8 装甲無視
[100↓]あかい舞踏会"シャルカ・ダンス?"	RC	5r+1	0	35		《コメントレイト:カヴァー》《災厄の炎》《結合粉砕》《リミットブレイク》《プラズマカノン》
↳《バーニングハート》+《絶対冷度》が乗ったら	RC	11r+1	0	45		C値-8 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 申し子"セレクトィッド"	P	N		
UGNエージェント	P 好奇心	N 無関心		
同志: テレーズ・ブルム	P 誠意	N 無関心		
シカリロイス: 犬童広樹	P 好意	N 無関心		
夜城 透夜	P 好奇心	N 無関心		
水無月 ひかり	P 親近感	N 嫌悪		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV 下限値7								
災厄の炎	5	4	Xジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻: +[LV*3] 範囲(選択)・至近に変更								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージ直後 暴走を受ける 攻+[LV*2]								
絶対冷度	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時【精神】判定ダメージ+[LV+1] 基本侵蝕率+3								
結合粉砕	3	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダメージ+LV 装甲無視								
プラズマカノン	4	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 射攻 攻: +[LV*5]								
魂焦がして	1	5	インシテクト	至近	自身	自動	闘争 120	
効果: HPの現在値と最大値+(LV)D シ1回 【変異暴走】暴走解除がXジャーのみに								
リミットブレイク	2	4	Xジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: あらゆる判定可 制限未滿EFを組み合わせる事が出来る シLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出自等が一切不明なUGNチルドレン。  
外見年齢よりも幼い喋り方をする。基本無表情で、何かに興味を示すことも稀。それでも童話の絵本や、自分を保護してくれたテレーズ・ブルムには興味があるらしく、その時は表情や雰囲気若干柔らかくなっている。  
現在所属している支部の犬童広樹には懐いているらしく、常に後ろをとことことついて回っては絵本の読み聞かせをねだっている。

とある研究所付近にて、強大なレネゲイド反応が検出されたためUGNの精鋭が派遣された所、研究所どころかその周辺のあらゆるものが"灰"と化していて、その中心に彼女がいた。大量の灰に埋もれながらも生きていた彼女はUGNに保護されたが、自身のこともあの研究所のことも何もかも憶えていなかったけれど、自身に姉がいてその姉が「"紅"の中に飲み込まれた」ことだけは憶えているらしい。UGNは「能力覚醒と共に記憶を失った」ものとし、以降はUGNで能力を扱えるように訓練を行うようにした。

戦闘スタイルは単純明快。自身の周りを煉獄の炎で包み込み、敵を燃やし尽くす。が、RCがあまり得意ではなく、すぐに暴走状態に陥ってしまうため「暴走しても常に冷静でいる」よう、訓練を叩き込まれた。それにより、「痛みでわざと暴走し、激情を文字通り氷漬けにして能力の上昇だけを行う」戦法を独自に確立。その為、無意識に超高温の炎と共に極寒の冷気を放出しているため、炎で燃やされたものは蒸発することなく大量の"灰"となってその場に燃え残る。その姿と、保護された時の状況により、現在のコードネームがつけられた。