キャラクター名

アンジュ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
宝物	
翼を	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シリル	独占	3	①②③④⑤	
ノア	対抗	3	①②③④⑤	
ルフナ	依存	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	現在位置から奈落の方向へ移動するとき、移動マニューバのコストを-1（最低0）する
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けたとき敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めていい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1　行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1～2
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際のみ使用可　任意の未練から狂気点を1減少させる。
胴		手鏡		オート	なし	なし	いろいろうつるよ！