キャラクター名: シヅネ = リンドウ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	商人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	17	15	9	12	12	9
ボーナス	3	5	5	3	4	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	6	4	6	4	3

HP	55
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	4	12	8
スキル	ニンブル							3	
その他	スピードショット/ガンストック		1					5	
総計(右)			7	7	6	6	4	15	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
パウダーチャージ	
ガンストック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
バックパック	
HMP	

現在重量： 8

最大重量： 14

所持金： 4340

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避+1d6							
ピアシングストライク	3	5	DR前	-	自身	-	SL3	
効果：	DR+SLd6							
	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	移動しても隠密解除されないエンゲージも可能							
ガンスミス	★							
効果：								
conv:SG	1	-		-	-	-	SL5	
効果：	ｼｬｯｶﾞﾝ D + SL							
オプションパーツ	2						SL5	
効果：								
AM:錬金銃	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	錬金銃命中+1d6							
クローズショット	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	-	-	
効果：	至近で射撃可能							
ブラインドサイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果：	識別済にD + SLd6							
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	銃器行動修正0↓は0							
トレーニング：器用	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：	息を吐くように嘘つくよ							
フェイスアーケンラーヴ	1							
効果：	命中+1							
トレーニング：筋力	1							
効果：								

身長的にたぶん家系のどっかで一回ヒューリンの血でも混ざってるんじゃなかろうか。
親が商人だったこともあり、同じ街のアルベルトから商売のいろはを教えてほしいとよくせがまれていた。
が本人は商人に興味はないため困り顔。
今回は錬金術と銃器の扱いを買われて冒険に誘われた。

キャラクター名
シヅネ = リンドウ

プレイヤー名

所持品			