

キャラクター名 "無才の達人"ヴィレム・クメシュ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	58	72	12
	7	敏捷度	7	47	61	10
体	7	筋力	7	21	35 + 1	6
	7	生命力	7	38	52	8
心	7	知力	7	26	40 + 2	7
	7	精神力	7	30	44	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	1				
グラップラー	7						
マジテック	13						
スカウト	15						
レンジャー	12						
セージ	12						
エンハンサー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	マナセーブ	2123p		p
追加攻撃	220p	マナ耐性	3144p		p
投げ攻撃	225p	両手利き	223p		p
カウンター	2120p	全力攻撃	1B36p		p
鎧貫き	1B39p	なぎ払い	1B38p		p
ルーンマスター	1B34p	魔力撃	1B39p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	1B32p		p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ソード	1B31p		p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1B31p		p
影走り	2120p	武器の達人	1B31p		p
トレジャーマスター	3143p			p	p
匠の技	3143p			p	p
治癒適性	2122p			p	p
不屈	2123p			p	p
ポーションマスター	2123p			p	p
韋駄天	3142p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	27	25	21		1		6
グラップラー	7	19	17	13				
フェンサー	0							
シューター	0							

鎧と盾		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	25	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
イグニダイト加工のパーシヴァル 2本所持	1H両	15	2	2d+ 29	10	26	50																
イグニダイト加工のパーシヴァル	2H	15	2	2d+ 29	10	26	60																
パンチ	1H	0		2d+ 27	12	21	0																
キック	1H#	0	-1	2d+ 26	12	21	5																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	71 _m	213 _m	2d+ 25	8	114	魔動機術	13	20			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	19	2d+ 25	2d+ 23	2d+ 23	85						

装備品	説明	装備品	説明
頭 F・スフィア大			
耳 F・スフィア大			
顔 F・スフィア大			
首 水晶の首飾り			
背中 準勇者のマント	受ける魔法ダメージ-2		
右手 叡智の腕輪			
腰 専用多機能フルバックベルト		左手 剛力の指輪	
足 サイレントシューズ		アルケミーキット	
その他 信念のリング			

その他メモ	自動失敗
専用データ	チェック
"組鐘"ヴァルガリス	□□□□⑤
はるか昔に作られた一つ一つが能力を持つ護符と言うか護石をつなぎ合わせた結果予想もしない力を持つようになった聖剣、組鐘(カリヨン)の1本です、極位、上位、下位、最下位があるなか、この剣は上位に位置します	□□□□⑩
「組鐘共通能力」	□□□□⑮
「スレイヤー」	□□□□⑳
切りつけた相手に対する特効を徐々に得ます、しかしそれ以外に対するダメージが落ちます	□□□□㉕
一度攻撃が命中し「1」点以上のダメージを与えた場合、対象と同じ種族にこの剣を使用して与えるダメージが+1されます	□□□□㉙
また、それ以外の種族に与えるダメージが-1されます(ここでの種族は人族、蛮族などの大雑把なものです)	□□□□㉚
上位剣ヴァルガリスは与えるダメージが+3まで蓄積します	□□□□㉞

