

キャラクター名 『現実の弓』セルス=スィール プレイヤー名

Table with columns: 種族 (エルフ), 種族特徴 (暗視、剣の加護/優しき水), 生まれ (練体師), 性別, 年齢, 冒険者Lv (5), 経験点 (790), 経歴 (自分にそっくりな人物を知っている, 大切な約束をしたことがある, 負けず嫌いと呼ばれることがある)

Table with columns: 能力値 (器用度 8, 敏捷度 9, 筋力 6, 生命力 5, 知力 11, 精神力 7), A-F, 成長 (3), 他修正, ボーナス (22+2, 23+2, 11, 12, 24+1, 20)

Table with columns: 技能 (シューター 5, マギテック 5, スカウト 3, エンハンサー 1, アルケミスト 1, ライダー 1), Lv.

Table with columns: 戦闘特技 (精密射撃 218p, 両手利き 223p, 双撃 1B30p), p

Table with columns: 技能 (ファイター 0, グラップラー 0, フェンサー 0, シューター 5), 基本 (命中心力 9), 基本 (回避力 9), 基本追加 (ダメージ 6), 鎧と盾 (ソフトレザー), 必要 (ランク 7), 必要 (筋力 7), 必要 (回避力 0), 必要 (防護点 3)

Table with columns: 武器 (サーペンタインガン, トラドール, デリンジャー), 用法 (1H, 2H), 必要筋力 (1, 5, 1), 命中修正 (1), 命中中心力 (9), C値 (11, 10, 10), 追加ダメージ (9, 9, 9), 威力 (3-12)

Table with columns: 制限移動 (3), 通常移動 (25), 全力移動 (75), 回避 (2d+ 0), 防護点 (3), HP (27), 魔物知識/弱点 (2d+ 5/X), 先制力 (2d+ 7), 生命抵抗 (2d+ 7), 精神抵抗 (2d+ 8), MP (35)

Table with columns: 魔法技能 (魔動機術), Lv. (5), 魔力 (9), 魔法技能, Lv., 魔力

Table with columns: 装備品 (頭: マギスフィア 小 SHB, 耳: マギスフィア 小 EA, 顔: マギスフィア 小 TS, 背中: マギスフィア中 小 EB HB, 右手: 敏捷の腕輪, 腰: アルケミーキット, 足: パレットスリンガー 通常弾9 活性弾*3, その他: 器用の腕輪)

Table with columns: 装備品, 説明 (左手: 知力の指輪)

Table with columns: その他メモ (レベル5まではシューター先行, マギ伸ばせるだけ, ライダー5(余裕があれば6でHP強化), A>i>d>V>W>S, 5双撃 7MP軽減/マギテックor二刀流, 騎芸, HP強化, 騎獣の献身, 威嚇, 騎獣強化, 特殊能力開放), 自動失敗 (チェック, ⑤, ⑩, ⑱, ⑳, ㉕, ㉚, ㉞)

キャラクター名
『現実の弓』セルス=スィール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫	
HP強化	
パラミス	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5				
現実の弓	25				
デリンジャー二挺専用化	100				

名誉点所持 101 /合計 231

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	9											

一般装備品 (消耗チェック)	_____	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
食器セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
===OP===	○□□○□□	○□□○□□
タゲサ	○□□○□□	○□□○□□
ヒルバレ	○□□○□□	○□□○□□
エクスプローラーエイド	○□□○□□	○□□○□□
エフェバレ	○□□○□□	○□□○□□
ショットガンバレット	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
==マテリアルカード==	○□□○□□	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□	○□□○□□
Ax5	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
===弾丸===	○□□○□□	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□	○□□○□□
活性弾	○□□○□□	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
===消耗品===	○□□○□□	○□□○□□
200G	○□□○□□	○□□○□□
20G	○□□○□□	○□□○□□
1000	○□□○□□	○□□○□□
500	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
所持金	401	預金・借金
_____	○□□○□□	_____ G
_____	○□□○□□	_____ G

キャラクター名
『現実の弓』セルス=スィール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 101 /合計 231

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 9	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)	所持金		預金・借金
		所持	残高	
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	所持金	401		
			G	G