キャラクター名: 立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	漢
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	騎士			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	12	8	9	8	15	8
ボーナス	5	4	2	3	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	3	2	6	2

HP	62
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	金属バット	至近	2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉄竜面				-2	6	2		-2
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			5	0	4	0	6	6	12
スキル			1D	5		11	8		
その他									
総計(右)			7	11	1	31	16	6	9 m
総計(左)			5	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
毒消し×2	
MPポーション×5	
野菜×5	
誘惑者の王冠	

現在重量：　7

最大重量：　41

所持金：　43

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+SLx2魔法防御+SL							
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	シーン1回。カバーリングの射程を+20ｍする。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HPを3D+CL×5(伝承武具計算済)							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「種別：格闘」の武器攻撃をする時のみに効果がある。武器攻撃のダメージに+【精神】する。							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	器用	-	
効果：	白兵攻撃を行う。無属性魔法ダメージとなり、ダメージ+SL×2する							
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御SL×3							
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法防御SL×3							
	1							
効果：								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ヒールのコスト-2する。(計算済)							
	1							
効果：								

伝承武具：金属バット
昔からの愛用武器？　草野球に行ったり街中の不良を掃除しに行ったりしている。

継承:借りている　命中補正+1 攻撃力-1
伝承:聖人の武具　HPを回復する「分類：魔術」のスキル、パワーに「CL×2」する。
伝承:転生　戦闘不能時にHP1で復活
宿命:解放　その武器は何かを解き放つ。それは希望か、絶望か。
特徴:光輝　その武器は淡い光を放つ
呪詛：変化　バッドステータスを受けたときに姿がランダムで変化する。
1:地 馬
2:水 ギルマン
3:火 狼
4: 風 鳥
5:光 顔が光る
6:闇 顔が覆われる

「ンダコラァ！！」
「お前は・・ミケ、ミケじゃねーか！」
「気合いと根性で乗り切ってやらぁ！」

立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)

キャラクター名	プレイヤー名
立花　龍一(タチバナ　リュウイチ)	

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レオブレッシング：器用	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：器用判定に+2D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の所持品が[【筋力基本値】×2]								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値+3								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：物理防御+2 魔法防御+1								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の器用判定を行う。その判定に成功した場合戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済になる。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値+3								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								