キャラクター名: クラムハーツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族が居ない		
経験点	1800		物心ついたときから一人だった		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	3		17	2
		敏捷度	9			18	3
体	3	筋力	7			10	1
		生命力	8			11	1
心	9	知力	11			20	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	3		
ミスティック	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		10		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運は知恵を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

■特殊報酬＜神竜の鱗＞
以下の効果から一つを選ぶこと。
1：この装備はあなたと共に成長する。冒険者レベル3、5、7、10のタイミングで、それぞれ自分の装備できるランクの武器のステータスと特殊効果を反映させること。この反映と同時に武器種別もモデル武器のものへ変化するものとする。
ただし、魔剣や店売りしていないアイテムは反映不可とする。
2：あなたの成長時に規定の能力値のダイスが出なかった場合、1セッションにつき1度だけ振り直してもよい。
（※2の規定能力値はアイテムを渡す際、PCの傾向を見てGMが指定してください）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟