キャラクター名: “緑装”のフランネル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	不詳(30代)
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1360		絶対に知られたくない秘密がある		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	4	1		18	3
		生命力	6	1		20	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	2		
スカウト	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠すため、信仰に則り正体を隠すために着けている。
耳		
顔		
首	マフラー	風避けもあるけど何より顔を見られるのは未だに少し怖いから
背中	ロングマント〈フード付き〉	フード付きの外套。あの人から貰った。聖印化している。
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

ニールダ神官のナイトメア。布教活動をしながら旅をしている。
生まれながらにして角と穢れを持つナイトメアとして生を受けたために生みの親に捨てられてしまう。
捨てられた先はフェンディル王国の小さな“ニールダ”神殿。
その神殿に従事する司祭に保護され一命をとりとめることになる。
ニールダの教義は「弱き者を守り、慈しみ、育てよ」「飾ることは守ること。真実を見抜くことは攻めること」「犠牲を容認するなかれ。生き残ることが勝利である」

ある時彼は神殿を抜け出して街へ出て行ってしまう。
しかし、街は神殿程彼に優しくも暖かくもなかった。好奇の目に晒され、冷たい言葉を掛けられ、外の世界を知ることになってしまう。
視線を避けるように暗い路地へと逃げる彼は、またも世界の闇に触れてしまう。
自分と同じような子供がボロを着てうずくまっている姿、そこに種族も性別も関係はなく、凍えるような現実があった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
“緑装”のフランネル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石〈3点〉x4	○□□○□□
聖印	○□□○□□
保存食〈1週間分〉	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
布〈ハンカチサイズ〉x5	○□□○□□
布〈風呂敷サイズ〉x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□