キャラクター名

①

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		××こころ		オート	なし	自身	あらゆる判定において、パーツが全損した箇所一つにつき修正+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リフレックス		オート			1
頭		含み針		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメ+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		今まで、ずっと一人で戦ってきた。		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」に
腕		マルチタスク		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ 1 つを「ラピッド」として使用
腕		ナイフ		アクション	2	0	白兵2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
				オート			
胴		×××こころ		オート	なし	自身	白兵の攻撃判定+ 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		風のように駆ける		アクション	2	自身	移動 1 ～2
脚		脚		ジャッジ	1	0	妨害 1