

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	?
称号クラス				年齢	0
種族	フェイ:グレムリン			境遇	渡来
出自(効果)	電子の妖精			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	23	19	7	23	7	9
ボーナス	2	7	6	2	7	2	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	2	9	6	4	7	3	4

HP	68
MP	88
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	6	0	3	13	7
スキル	クイックバンド								
その他	騎乗(乗用馬)								5
総計(右)			9	0					
総計(左)			9	0	5	13	4	12	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	
MPポーション(5)	
HPポーション(5)	
HMPポーション(1)	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 36050
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:グレムリン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 錬金術判定に+1D								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHP+[3D+CL*3]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	SL5	
効果: ダメージ増加、対象の武器攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン持続								
マニフィカート	★	6	効果参照		自身	自動		
効果: 《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用、スキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動		
効果: シーン1回、《ヒール》と同時に使用する。ヒールをイニシアチブで行う。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	アコ	
効果: シナリオ1回、								
	◇							
効果:								
クラッシュガーデン	5	12	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術	SL3	
効果: 対象が《ガーデン:~》の効果中の時、特殊攻撃を行う。ダメージは[SLd+CL]の貫通。								
ガーデン:洞窟	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果: 対象の回避判定に-1D。ラウンド終了か移動、転送するまで持続								
リビングガーデン	★	8	メジャー		自身	自動		
効果: メインプロセス1回、《クラッシュガーデン》と通常のメジャーアクションを行う。								
キープガーデン	★	10	《ガーデン:~》		自身	自動		
効果: 《ガーデン:~》と同時に使用、効果を「シーン終了か、対象が移動、転送されるまで」に変更								
ブランブルプリズン	★	3	?		自身	自動		
効果: キープガーデンと同時に使用する、対象を移動不可にする。ムーブ消費か《ガーデン:~》の効果終了でなくなる								
アーキテクチャ	★	10	セットアップ		自身	自動		
効果: セットアップ1回、《ガーデン:~》と《ガーデン:~》以外のセットアップを行う								
アルケミカルサークル	★		パッシヴ					
効果: 錬金術判定に+1D								
	◇							
効果:								

わたしはフェルミ。フェルミ・ラガッツ。
 錬金術に長けたわたしはアーシアンの元で育った。いつも「電子の妖精」と呼ばれていたの。趣味は電流の放出、割りとかゴブリンくらいなら素手(?)で倒せるんだから!

