

キャラクター名 マリー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	430		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		19 + 1	3				
体	7	敏捷度	9			20	3	プリースト/グアイア	3		
		筋力	12	2		21	3	セージ	1		
心	11	生命力	11	1		19	3	エンハンサー	1		
		知力	11	2		24 + 1	4				
		精神力	9	2		22	3				

戦闘特技					
魔力撃	227	p			p
防具習熟/金属鎧	222	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 4	10	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ロングマント
右手	能力増強の指輪・器用
腰	
足	フード付き
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪・知力

<p>— その他メモ —</p> <p>彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。</p> <p>それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。</p> <p>そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために—</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉓</p>
---	---

