キャラクター名: シェーレ・ダルス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	毒を飲んだ（食べた）ことがある		
経験点	0		大病を患ったことがある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	10			15	2
体	12	筋力	1			13	2
		生命力	2			14	2
心	13	知力	12			25	4
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック 発動体付	2H	11		2d+ 3	10	3	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 490 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

小さいころ食い意地を張って父親が持っていた狩猟用の毒餌（肉）を食べて臨死体験をする。
それから少し経ったとき、流行り病にかかりまたもや臨死体験をする。
自身の住んでいた集落で病に倒れて死んでいく人を見て死体を見ることにトラウマを覚えるようになるが、ナイトメアである以上できる仕事は限られてくるので
渋々冒険者稼業に手を出すことにした。
根は他人をが傷つくことを悲しむ優しい性格であり、相手が蛮族であろうともなるべく傷つけることなく解決できないかを考えている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟