キャラクター名

Toriel

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		もふもふの手（死人指揮）		ジャッジ	0	0ー1	支援２
頭		ははのやさしさ（カンフー）		オート		自身	行動値＋１
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷したとき、損傷させたものは狂気点１点を得る
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		通常弾幕（二丁拳銃）		アクション	3	0ー1	射撃攻撃２+連撃1
腕		パイカッター（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵2
腕		パズル（仕掛け罠）		ジャッジ	0	0ー2	支援１か妨害１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		-	行動値＋１
胴		ははのほうよう（庇う）		ダメージ	0	0ー1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１