キャラクター名
ぷち

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不明（外見7歳）
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	28	28	8	31	8	9
ボーナス	4	9	9	2	10	2	3
クラス修正	1	2	2	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	11	11	3	12	2	3

HP	137
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	飛影刃	至近	-1	+10					
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	セブンダブ								
能力値			11	0	11	0	2	23	10
スキル			+5	+50	+5				
その他									
総計(右)			15	60	21	14	2	23	10 m
総計(左)			16	53					
総計(両)			15	63					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	1		13	+ 3 d
トラップ解除	11	1	4	16	+ 3 d
危険感知	12	1		13	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	
バックパック	
ポーションホルダー	
キャップライト	
ハイMPP	
MPP×3	
毒消し×3	
ハイHPポーション×2	
ハイMPP×5	
シースケース	

現在重量： 17		
最大重量： 19	所持金： 4490	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した命中判定とDR+SL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用したダメージ+5								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣二刀流								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	-		
効果： 移動を行う。								
サイドワインダー（封印）	1	-	-	-	-	-		
効果： 使用不可								
スティール	3	3	DR直後	-	自身	-		
効果： ドロップ品を盗む								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： スキル打ち消し								
ソードダンス	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃+敏捷								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	-	1/シーン	
効果： 判定+1D								
アボイドダンス	1	4	リアクション	-	自身	回避		
効果： 回避判定+SL、回避成功時5ｍ移動（離脱可、封鎖不可）								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果： ドロップ判定+1D								

CL1 バタフライダンス ワイドアタック1 アームズマスタリー：短剣 ファインドアウト トレジャーマニア

エヴァが魔皇炉に捕獲してきた死神（エリスのファミリア）の魂を形成具現化したもの

キャラクター名
ぷち

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密状態のキャラの有無がわかる							
	1							
効果：								
アーマーアデプト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージ+15							
	1							
効果：								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣による攻撃のダメージ+25							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷判定+1D							
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	短剣を使用した命中判定+1D							
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	-		
効果：	ムーブアクションのスキルを2つ使用する。							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	-		
効果：	回避判定と命中判定+1D							
ピンポイントアタック	1	10	ムーブ	-	自身	-	SL/シーン	
効果：	メインプロセス中、短剣による攻撃は防御無視となる							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	-	1/シーン	
効果：	《ワイドアタック》2よる2回攻撃							
ストップトラップ	1	15	判定後	視界	単体	敏捷	1/シーン	
効果：	攻撃を失敗させる。							
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	双短剣装備時回避判定+[SL+2]							
	1							
効果：								
ドロップハント	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	ドロップ個数+1							
ドッジマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+[SL+1]							
	1							
効果：								
ニンブルスティール（女王）	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スティールのドロップ判定+1D							
	1							
効果：								
スウィフトウェポン	1	4	セットアップ	-	自身	-		
効果：	エンチャントウェポン：〇を使用							
フィールドワーク	1	4	判定の直前	-	自身	-	SL/シーン	
効果：	判定+1D6							
リスクマネジメント	1	8	判定の直後	-	自身	-		
効果：								

キャラクター名
ぷち

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ブリガンディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	リアクション判定の達成値+1							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1D、失敗しても起動しない							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除+1D							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知・危険感知・トラップ解除・トラップによる判定の達成値+1							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備制限+5							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用基本値】+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知基本値】+3							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知+1D							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密看破、及びその対抗の感知判定+1D							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動可能、聞き耳失敗しても見つからない							
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	聞き耳、警戒行動+1							
センスマジック	1	-	メジャー	-	自身	感知（13）	1/シーン	
効果：	視界内のマジックアイテムを感知、クリティカル時識別も可能							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字（選択）	命中	1/シナリオ	
効果：	十字（選択）に短剣による武器攻撃を行う。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	1/シーン	
効果：	ポーションを即座に使用する。							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージにする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								