キャラクター名
融合一発屋

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	♀
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
融合	1							
効果：								
白マシラ	3							
効果：								
黒　オーバードーズ	1							
効果：								
虚　戦神の祝福	3							
効果：								
永劫進化	1							
効果：								
灰　蝕命の魔眼	1							
効果：								
喰らわれし贄	3							
効果：								
灰塵に帰すもの	3							
効果：								
尾を喰らう蛇	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アージ蝕命の魔眼でメジャーの浸蝕を0にできるので色々盛ってみた結果
120%時マシラで+70、戦神で+12d、贄+ﾘﾐｯﾄで+48して一撃に全てを込める脳筋仕様に
そもそも融合先と相性の良さが必要（衝動的な意味で）な上に一発屋だが
汎用性を兼ねて25点開けておいたので何とかなって欲しい
Dロは生きる伝説で購入可能アイテムを融合先に進呈したり
遺産継承で常時効果のある遺産（ヨトゥンの血潮とか）で耐久を上げるのも良い