キャラクター名

リン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
葬儀(25)	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いてる人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかげられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
パーティー(26)	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間…それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
水	あなたは水の中にいた…清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
インヘル	嫌悪	3	①②③④⑤	
アーセナル	依存	2	①②③④⑤	
シガレット	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
ポジション		作戦		オート	なし	X	戦闘開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わり
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	X	0-1	あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ使用可。妨害3
頭		アクセサリー		オート			
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了か、このパーツが損傷するまで、ホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定に-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1