

キャラクター名 ヘルゲ・ルンドクヴィスト プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	91
種族	アルカード			境遇	正義
出自 (効果)	魔術師			目標	約束された幸せ

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	8	10	7	19	6
ボーナス	5	6	2	3	2	6	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	8	3	4	2	7	2

HP	74
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			8	0	3	0	7	5	11
スキル			5						
その他				1		1			10
総計(右)			12	17					
総計(左)					3	19	10	2	20
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	1		3	+ 2 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	2	1		3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
HMPポーション×2	
HPポーション×2	
ランチボックス	
果実×5	
栄養ドリンク	
戦士の輪	
軍馬	

現在重量： 4 所持金： 6531 預金・借金：

最大重量： 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークファンク	★	3	マイナー		自身			
効果： 武器攻撃を間属性ダメージに変更								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+1d								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 命中+[SL+1]								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体		ラウンド1回	
効果： ダメージを与えた場合[衰弱 (SL)]付与								
タングル	1		効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果： リアクションダイス1個除外								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体		シーン1回	
効果： 判定-1d								
ファストチャネル	1	15	クリンナップ		自身		シナリオ1回	
効果： タングル1回復活								
フォーチュネイト	2	6	判定直前	20m	単体		シナリオ3回	
効果： 対象の判定の達成値に+SLもしくは-SLする 自分を対象にできない								
バイオレントアタック	1	7	DR直前		自身		シーン1回	
効果： 白兵のダメージ+武器の重量する								
トレーニング：精神	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								

無限砂漠近くの魔術師の家に生まれたが、魔法はあまりうまくなく相手を弱らせたりするのが精いっぱいだった（いやそれでも十分な気がする）
 親には、正義を貫けと言われて育ててきたせいで正義感はずいぶん、そのせいか人や妖魔からの恨みを買われやすかった
 あるときに自称占い師を名乗る人から「君は生きてても幸せになれないよ、それも死ぬまでね」と言われたことを気にしている
 それでも今日も正義を貫いていく

グリーンカード×2

識別済み
 ポメロ
 フスフ
 イーグル
 ディオネス
 ハンマーロブスター
 ルミナスエレメンタル