キャラクター名: アレク　(アレクシス・ダンピエール)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	死を恐れていない		
経験点	450		知り合いに生き返った人がいる		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	11		27 + 1	4
		敏捷度	5	10		25	4
体	10	筋力	10	15		35 + 1	6
		生命力	6	8		24	4
心	8	知力	9	8		25	4
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	1
コンジャラー	1	ウォーリーダー	8
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	9		
セージ	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	必殺攻撃	IB38 p
治癒適性	2122 p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	蘇る秘奥	
マッスルベアー		
ガゼルフット		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬		
鉄壁の防塵Ⅲ：甲盾		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧<マナタイト加工>		23		8
盾	マナタイトの炎嵐の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 17	10	22	28										
首切り刀 クリティカルするごとに威力+10	1H両	20		2d+ 18	10	22	30										
ナイフ	1H投	1		2d+ 17	10	22	1										
スピニングブレイド+1(OM+3) 3Hで使うとC値-1。クリティカル時、敵の防護点-1。	2H	22	1	2d+ 19	10	23	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	11

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	装飾200G+750×6
耳	通話のピアス	アリオス行
顔	ディスプレイサー・ガジェット	筋力の指輪
首	軍事徽章	
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神・生死判定の達成値+1
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	
その他	テルティウスマヌス	「用法：3H」の武器を使用可能にする

装備品		説明
	ウエポンホルダー	
左手	アルケミキット	

その他メモ

～設定～
アイヤールの名門貴族に生まれた次男坊。(故郷は穀物領ゼルノー)
大概のことは平均以上のレベルでこなすが、特に得意分野と言えるものはない。(能力値がすべて14以上のため…)
子供のころから、英雄の冒険談を好み、中でも叔父であり家から出ている冒険者の話を聞くことが一番の楽しみだった。
その中でも、叔父が一度死んでしまうほど大冒険を聞き、いつか自分もそんな冒険をすると心に誓うのだった。
そして15歳の誕生日、幼馴染のヴァルキリーと口論がもとでついに英雄になるべく、冒険者の宿へと向かうのだった。
なおその際に、家には書置きだけをして出て行った。ついでに姓も捨てた…と彼は思っている。

～性格～
新しいもの好きで、絶対に不可能なことでもない限りはひとまずチャレンジしてみる。
死どころか、大概の恐怖心を覚えることがなく、どんな時でも冷静な対応をするが…

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アレク　(アレクシス・ダンピエール)

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【一般】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
酒の種(12)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)x2	○□□○□□
礼服	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
カード(金)_Bランクx30	○□□○□□
カード(金）Aランクx30	○□□○□□
カード(金)Sカードx10	○□□○□□
消魔の石(5)x3	○□□○□□
対魔抵抗薬	○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
デクスタリティーポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
指輪x6	○□□○□□
腕輪x3	○□□○□□
ナイフx10	○□□○□□
	○□□○□□
【装備品】	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
【生活費】	○□□○□□
	○□□○□□

【売り】	○□□○□□
総計	○□□○□□

所持金 101692 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
専用装飾品	100
専用武器	100
野伏の～マント	20
称号：砂漠の防衛者	30
称号：闘技場のダークホース	50
称号：貫く拳の撃破者	80
ファイラステン流ミエラ派入門	50
騒海・物器自在	20
ライロック魔刃術入門	50
	20
	20
	20
	50
	30
	20
	150
	20
	30
	50
	50

名誉点 所持 98 /合計 1078