キャラクター名: クリスタル

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	5
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている(カルディア：フロウライトを想像した目的の探求の為に)		
経験点	0		神に入信を迫られたことがある(キルヒア：カルディアの知識探求の為に入信)		
			蛮族と間違われたことがある(布教活動をしているときに)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	3	筋力	11	1		15	2
		生命力	10	2		15	2
心	9	知力	5	2		16 + 2	3
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/キルヒア	4		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	2		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 加工：魔法の武器	1H両	15	2	2d+ 7	12	5	20										
ヘビーメイス 加工：魔法の武器	2H	15	2	2d+ 7	12	5	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	発動体
顔		
首		
背中	サバイバルコート	防熱、防寒
右手	巧みの指輪	破壊すると能力値+13
腰	ブラックベルト	
足		
その他	叡智の腕輪	破壊すると能力値+14

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	破壊すると能力値+14

その他メモ

カルディアの真実を求めて旅をしている
カルディアの使徒であるキルヒアに入信を迫られ探求心から承諾
以後布教活動をしながら旅をしているが種族柄蛮族と間違われることもある

自らの冒険録を執筆している、冒険に出る時は万が一に備えマスターに保管用を預けている
冒険を成功させる為にパーティを組む者には快適に過ごせるよう気配りを心掛けている
雰囲気が悪くなった時は最近やりだした呪歌を唄って場を和ませようとする

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クリスタル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)	○□□○□□
羽根ペン、インク	○□□○□□
羊皮紙(5枚1束)	○□□○□□
魔石冒険録	○□□○□□
魔石冒険録	○□□○□□
白紙の本(２０頁分)x2	○□□○□□
テント：6人用	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□

所持金 228 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品(ブラックベルト)	
専用装飾品(聖印)	

名誉点 所持 120 /合計 120