

キャラクター名
アルバード・ドレイク

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	アイドル
オプション	ウロボロス	年齢	29	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	35%
出自	名家の生まれ	経験	三重生活	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ・要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:伝承者RCP		N		
Sロイス:PC4 GRP 友情	N	劣等感		
紫月光(しづきひかり)	P	好奇心	N	脅威
霧谷	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL:ウロボロス	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-LV(下限7)								
原初の赤氷の柱	6	5	メジャー	視界	範囲選	対決	-	
効果: 攻撃LVx3 同エン不可								
原初の赤魔獣の衝撃	6	5	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃+5 ダイス+Lv個								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメ与えた場合ダイスLv×2								
果て無き円環	1	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 原初の赤2枚								
イージーフェイカー	★	1	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 無上厨師 お料理上手								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

由緒ある執事家系ドレイク家
家訓は「認めたものは皆主君になり付き従う」ある一人の主を持たなくいくつもの主がいる誰を最上とするわけでもなく皆平等に接する執事系アイドル
ある主からの要望でアイドルまでしている評判は上々朝の番組で「あるすきっちゃん」をやっている
UGNエージェント
16の時に初めて使えた主をなくしたのをきっかけにウロボロスの能力に覚醒保護される
能力はピュアウロボロスで稀有な能力であった
この三足のわらじをはきながら日々生活をしている
戦闘スタイル
地面から氷の柱に影が憑依し龍の顔もちそれ自身が攻撃をはじめそれは舞のように美しく
指先一つで操るそれはどんどん増えていき最大10の指を使い操るその姿は奏者であった

メジャー
10dx@8+1 0~59 CL(2)+魔獣の衝撃(6)+氷の塔(6)=C値-2、ダイス+6、攻23、同エン不可、侵蝕B+0、コ12、RC4+1
11dx@8+1 60~79 CL(2)+魔獣の衝撃(6)+氷の塔(6)=C値-2、ダイス+6、攻23、同エン不可、侵蝕B+1、コ12、RC4+1
12dx@8+1 80~99 CL(2)+魔獣の衝撃(6)+氷の塔(6)=C値-2、ダイス+6、攻23、同エン不可、侵蝕B+2、コ12、RC4+1
14dx@7+1 100~129 CL(3)+魔獣の衝撃(7)+氷の塔(7)=C値-2、ダイス+7、攻26、同エン不可、侵蝕B+3、コ12、RC4+1
15dx@7+1 130~159 CL(3)+魔獣の衝撃(7)+氷の塔(7)=C値-2、ダイス+7、攻26、同エン不可、侵蝕B+4、コ12、RC4+1
ダメージ付与後オートアクション背徳の理ダイス+10 100からダイス12 3
20dx@8+1 0~59 CL(2)+魔獣の衝撃(6)+氷の塔(6)=C値-2、ダイス+6、攻23、同エン不可、侵蝕B+0、コ15、RC4+1
21dx@8+1 60~79 CL(2)+魔獣の衝撃(6)+氷の塔(6)=C値-2、ダイス+6、攻23、同エン不可、侵蝕B+1、コ15、RC4+1