キャラクター名

アーネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
銃声	突然の破裂音…なにか焦げ臭い匂いがして、胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に置く破裂音に似ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	0	自身	行動判定において出目＋１してよい
メインクラス		銃神		ダメージ		自身	射撃攻撃の出目＋１してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と対話判定を行ってよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		右耳のピアス		オート		自身	バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く