

キャラクター名
不知火 凧(しらぬい なぎ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	15r+2	6	7		クリ値-2,命中-2,d10+3ダメ
80	白兵	17r+2	6	7		クリ値-2,命中-2,d10+3ダメ
100	白兵	21r+2	6	8		クリ値-3,命中-2,d10+3ダメ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv+6,G値6,命中-2								
炎神の怒り	3	3	メジャー,リアクション			肉体		
効果: ダイス+Lv+1,メイン後3ダメ								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		白兵		
効果: ダイス+LV個								
電光石火	3	3	メジャー,リアクション			肉体		
効果: ダイス+Lv+1,メイン後d10ダメ								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 全力移動後,攻撃								
コンセントレイト<サラマンダー>	2	2	メジャー					
効果: クリ値-Lv								
軽功	★		常時					
効果: 身軽である								
炎の理	★		メジャー					
効果: 炎を作り出せる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

不知火 凧の体の中に共存しているRB。
基本的には凧が体を支配しているが戦闘になると「炎眼」が体を支配する。
その際に体内のレネゲイドウィルスの変化によって眼と髪が燃えるような赤に染まる。
凧は温厚な性格だが、「炎眼」は対象的にキツイ性格