

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ヴィラン・ハイマー _____

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	(1)32
冒険者Lv	7	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	230		大きな遺跡を発見したことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11 + 2	2
		敏捷度	8	1		14	2
体	14	筋力	6	6		26 + 2	4
		生命力	17	1		32	5
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	8	1		15	2

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	p
武器習熟A/メイス	1B31	p	p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 207 /合計	207

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食7日x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 7	15	68

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	0/×	2d+	0	2d+	12	2d+	9	15	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
遺跡ハンターだった竜人。性格はかなり豪快かつおおざっぱ。相方と共にくいつもの遺跡を見つけてきた……のは過去の話。とある巨大遺跡を発見したときに、その取り分について相方と意見の相違が発生し、大喧嘩の上遺跡に閉じ込められる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
幸いなことに、ライフラインがしっかりしてゐるため生き延びるのに苦労はしなかったが脱出に10年かかってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
気がつけば世界はかなり変わっており、相方も行方知れず、そして極めつけは家が勝手に売られていた事。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
久し振りに家に戻ってきたと思ったら不法侵入で叩き出され、何もかも失ってしまった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
これには彼女もため息をつきつつ、「ま、一からやり直すしかないね」と聞き直った模様。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値		7	15