

キャラクター名
ヴィラン・ハイマー

— プレイヤー名 —————

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	(1)32
冒險者Lv	7	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	230		大きな遺跡を発見したことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11 + 2	2
		敏捷度	8	1		14	2
体	14	筋力	6	6		26 + 2	4
		生命力	17	1		32	5
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	8	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		
治癒適性	2122 p		
全力攻撃	IB36 p		
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		
武器習熟A/メイス	IB31 p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ミスリルプレート	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		24	-2	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	7	15

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食7日×2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	4380	預金・借金
		G
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	7	15
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0 / X	2d+ 0	2d+	12	2d+ 9
					15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

【その他メモ】

遺跡ハンターだった童竜。性格はかなり豪快かつおおざっぱ。相方と共にいくつもの遺跡を見つけてきた……のは過去の話。ある巨大遺跡を発見したときに、その取り分について相方と意見の相違が発生し、大喧嘩の上遺跡に閉じ込められる。幸いなことに、ライフラインがしっかりしてため生きるのに苦労はしなかったが脱出に10年かかってしまった。気がつけば世界はかなり変わっており、相方も行方知れず。そして極めつけは家が勝手に売られていた事。少し振りに家に戻ってきたと思ったら不法侵入で叩き出され、何もかも失ってしまった。これには彼女もため息をつつつ、「ま、一からやり直すしかないね」と開き直った模様。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯