

キャラクター名  
スレイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]			
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17	
冒険者Lv	8	経歴				
経験点	2470					

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	6	2	25	4				
体	13	敏捷度	8	1		17+1	3	コンジャラー	2		
		筋力	4	5		22+2	4	スカウト	4		
心	9	生命力	3	2		18	3	エンハンサー	1		
		知力	7	2		18	3				
		精神力	8	1		18	3				

戦闘特技		数値	属性
タフネス	2122p		
魔力撃	1B39p		
武器習熟A/ソード	1B31p		
武器習熟S/ソード	1B31p		
命中強化	1B32p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
キャッツアイ			

名目	点数
装飾品専用化/HP	50
装飾品専用化/MP	50
鎧専用化/移動距離+2m	50
武器専用化/器用+2	50
盗賊道具専用化/器用+2	50
ライロック魔刃術/入門	50
呪陰刃	20
名譽点所持	114 / 合計 434

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要			
		筋力	回避力	防護点	
鎧 プレートアーマー		7	-2	7	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター		合計値	9 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
首切り刀/片手 EX:315頁、CT発生時、威力を+10して振り出し、更にCTなら追加で威力+10。	1H両	20		2d+	13	10	15	30										
首切り刀/両手 発動体加工済み	2 H	20		2d+	13	10	15	40										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット(支給品)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
アウエイクン・ポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	9 7	59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーション・インジェクター	補助動作で装着済みポーション1つ利用可。
背中 リトルウィング	落下ダメージ20点軽減
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ 永遠に幼き/フェンディル王家へのコネが取得可能	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉟ ○□□□㊰ ○□□□㊵
----------------------------------	--