

キャラクター名  
スレイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2470				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	6	2	25	4
敏捷度	8	1		17+1	3
筋力	4	5		22+2	4
生命力	3	2		18	3
知力	7	2		18	3
精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	2		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
魔力撃	1B39p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
命中強化	1B32p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化/HP	50
装飾品専用化/MP	50
鎧専用化/移動距離+2m	50
武器専用化/器用+2	50
盗賊道具専用化/器用+2	50
ライロック魔刃術/入門	50
呪陰刃	20
名誉点所持 114 /合計 434	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		7	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀/片手	1H両	20		2d+ 13	10	15	30										
首切り刀/両手	2H	20		2d+ 13	10	15	40										
発動体加工済み				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット(支給品)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
アウェイクン・ポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50460 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	7	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーション・インジェクター	補助動作で装着済みポーション1つ利用可。
背中 リトルウィング	落下ダメージ20点軽減
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
永遠に幼き/フェンディル王家へのコネが取得可能	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟