

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ゼル

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	140		故郷の場所を知らない 一所に5日以上滞在したことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	11		15	2	フェンサー	2		
		敏捷度	8		12	2	プリースト	2		
体	8	筋力	7		15	2	セージ	2		
		生命力	10		18	3				
心	9	知力	12		21	3				
		精神力	8	2	19	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒルボx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウエイクP	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	50	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 4	4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	25

装備品	説明
頭 組紐+聖印(ル=ロウ)	
耳 耳飾り(天然石)	
顔 妖精の眼鏡	妖精が見え、会話ができる
首 マフラー	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	
ウェイター Lv.2	□□□□⑤
クレリック Lv.2	□□□□⑩
テイラー Lv.2	□□□□⑮
放浪癖持ちのル=ロウ神官。故郷のことについては何も記憶がないが、ルーフェリア地方の言葉を知っているから、おそらく生まれはそこだろうと漠然に思っている。思っているだけで、ぶっちゃけどうでもいい。	□□□□⑳
ル=ロウ神官になったのは、まあ、適性があったのと教義が自由だから。	□□□□㉕
剣の技術と知識、一般技能はあちこちフラフラしてたら身についた。あと、ある意味本の虫。多分気付いたら図書館行ったり本買ったり読書してたりする。	□□□□㉚
	□□□□㉟