

キャラクター名
キョウ・アキミヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1840				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			17	2
敏捷度	11			20	3
筋力	6			16	2
生命力	8	1		19	3
知力	4			9	1
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	説明
全力攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	説明

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 / 合計 12

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草	○□□○□□
部屋の鍵	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険者の父と母の元に生まれる。 小さい頃から本人も冒険者に憧れており、両親に稽古をつけてもらっていた。 成人した年に、両親がふらっと旅に出てそれっきり帰ってこなくなった。 それから2年は家で修業しつつ暮らしていたが、18になった時にに自分も旅に出る。 基本的に自分の剣の腕を磨くのを目標としており、他のことにはあまり頓着が無い。 最近は剣自体にも興味に向いている。 一応親の行方も捜しているが、まあ生きていだろうくらいにしか思っていない。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p>
---	---