

キャラクター名 クラリス	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	82歳
冒険者Lv	15	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	19250		今でも使うキメ台詞を持っている ○創造性に目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	7		20	3
		敏捷度	7	13		26	4
体	12	筋力	8	10		30	5
		生命力	8	19		39	6
心	15	知力	6	36		57 + 1	9
		精神力	4	27		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	セージ	3				
コンジャラー	7	エンハンサー	5				
プリースト/キルヒア	10	デーモンルーラー	1				
フェアリーテイマー	1	フィジカルマスター	2				
マジテック	1	グリモワール	8				
スカウト	3	アーティザン	11				
レンジャー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔力強化	IB32p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p
魔器の達人	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ(脱ぎ捨て加工)		10	1	0
盾 ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		1 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
銀狼の書 (オリジナル)	1H	1		2d+ 0		0														
魔力増強/+1、魔力超増強/+1、魔法力/付/加増強/+1、浮遊魔導書、固有MP15点 メモ参照				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 1	8	81	真語魔法	15	26	魔動機術	1	12
						操霊魔法	7	18	召異魔法	1	12
						深智魔法	7	26	秘奥魔法	8	19
						神聖魔法	10	21			
						妖精魔法	1	12			

装備品	説明
頭 アーティザンハット/4	戦場把握、魔導即応/数、魔導即応/時間、魔導即応/距離、固有MP20
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えない状態等のペナルティを-2に軽減
顔 学者の眼鏡	「セージ技能+知力B」判定に+1
首 血水晶のチョーカー	破壊すると即座にHPを20点回復
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	「部位:背中」枠を追加。「毒」「病」「呪い」属性の効果に対する抵抗力判定+4、判定後20点の魔法ダメージ
右手 異界の囁き	精神力を恒常的に減少させて知力を上昇。メモ参照
腰 多機能ブラックベルト	「部位:腰」枠を追加。防護点+1
足 華美なる宝石飾り	妖精魔法の行使に必要な(宝石1000g*6)
その他野伏のセービングマント	「部位:背中」枠を追加。回避力判定や生命、精神抵抗力判定の失敗時、魔法ダメージ-4

装備品	説明
聖印	神聖魔法の行使に必要
知性の魔紋	知力+1、破壊すると知力+1 4
左手 正しき信念のリング	精神抵抗判定+2
知性の魔紋	知力+1、破壊すると知力+1 4
知性の魔紋	知力+1、破壊すると知力+1 4

その他メモ	自動失敗 チェック
魔法や魔器の研究をしているバジリスク娘。 幼い頃から「面白い事」に対して食欲で、色々な「面白い事」を探し求めている。 ある時に家族や友人から魔法と魔器について教わり、魔法の面白さと創造性に目覚め、 「魔法を研究していけばもっと面白くなるのではないか？」と考えるようになる。 一時期人族に捕虜にされた事があり、その際に賢神キルヒアの教えに振れ「知る事は面白い」と感じて信徒となった。 その後、解放されてからは「蛮族より人族に付いた方が面白い」と人族側に付いている。 人族側だが、物事の考え方は少し蛮族より。 口癖なのがキメ台詞のつもりなのが、魔法を使う時に擬音を使いたがる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

