

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	0		かつては貴族だった 名誉を失ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	10		1	18	3
体	筋力	3			18	3
	生命力	2			17	2
心	知力	2			10	1
	精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グруппラー	2	5	5	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾			必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード		1	1	
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	4	10	5	11										
セスタス	1H	1	1	2d+	6	10	5	1										

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
ヒーリングポーション		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
保存食(一週間分)		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	7 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	7 0	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子(革製)	ツノを隠したい時に
耳	
顔 眼鏡	俺のテキサスー!
首	
背中	
右手 手袋(革製)	これも痣隠し用
腰	
足 スパイクブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ
 人間の貴族の子に生まれた。その姿のこともあって世間体を気にした両親からかなり厳しく育てられ、(しかし反骨精神の塊だったので)途中で嫌になって逃げ出した。あまり生家に思い入れはないが、たったひとつだけ楽しい思い出がある。それはお勉強の時間や音楽の時間をサボって屋敷を抜け出して庭師のおじいちゃんのいる小屋で彼の昔の冒険譚を聞いている時で、いつか自分も彼のような大冒険がしたいと思っている。

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉕
 ○□□□㉙
 ○□□□㉚