

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 リード=マーニ

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 8 |
| サポートクラス | バード | Lv.1: | バード | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 商人 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 9 | 23 | 7 | 13 | 22 | 9 |
| ボーナス | 2 | 3 | 7 | 2 | 4 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 4 | 7 | 3 | 5 | 9 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 62 |
| MP | 89 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ダンシングナイフ | 至近 | 0 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | おしゃれの盾 | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 高級楽器、幸運のペンダント | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 7 | 0 | 9 | 12 | 7 |
| スキル | | | | | | | 3 | | |
| その他 | | | | | | | | | 5 |
| 総計(右) | | | 4 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 9 | 8 | 12 | 11 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--------------------------------|
| ベルトポーチ | : 毒を回復 |
| バックパック | 犬 (ラクダ) |
| ポーションホルダー | : 重量+20 移動力+5 |
| 冒険者セット | 崩壊の角笛×3 |
| ハイHPポーション×2 | : ディスコードの効果+2D |
| | : HPを4D [+2] 回復 |
| ハイMPポーション×8 | : エリンディル西方内の事柄に関する判定+1 |
| | : MPを4D [+2] 回復 |
| 万能薬×1 | : ムーブ: 使用者を10m転移、エンゲージの影響を受けない |
| | : バッドステータス回復 |
| | 毒消し×1 |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 25 | 所持金: | 1745 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 36 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|-----|-----|------|--------|----|
| マジックレジスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に魔法防御力+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフエクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/シリオ | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージを0に変更 | | | | | | | | |
| ブレッシング | 1 | 6 | Xジャー | 至近 | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 対象が行う判定に+1D、ラウンド終了まで継続、CL: コスト0 | | | | | | | | |
| インボーグ | 1 | 6 | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 回避判定に+1D、シーン終了まで継続、CL: コスト0 | | | | | | | | |
| ガルドル | 1 | 2(4) | 呪歌使用時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 呪歌と同時に使用により対象: 「範囲」→「範囲(選択)」 | | | | | | | | |
| アンセム | 1 | 4(6) | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | - | |
| 効果: HP回復: 3D+CL×2 [+2]、CL: ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| ディスコード | 5 | 2(4) | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果: ダメージ増加+(SL)D | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体* | 自動 | 1/シリオ | |
| 効果: シナリオ~回のスキルの使用回数を+1 | | | | | | | | |
| バラード | 5 | 4(6) | Xジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | - | |
| 効果: 「物理防御」or「魔法防御」を+SL×2、シーン終了まで、CL: コスト0 | | | | | | | | |
| フェイス: アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: HP,MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2 | | | | | | | | |
| ストライダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 封鎖されたエンゲージから離脱する際に「行動値」+1D | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: ポーションを飲む | | | | | | | | |
| トレーニング: 俊敏 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 選択した基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング: 精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 同上 | | | | | | | | |

成長点あまり: 14

