

キャラクター名  
マーレ

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	440				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	7	9		27	4
	敏捷度	3	4		18	3
<b>体</b>	筋力	8	5		22 + 2	4
	生命力	8	4		21	3
<b>心</b>	知力	7	2		14	2
	精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	5		
セージ	4		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
全力攻撃	1B36 p
頑強	1B29 p
超頑強	1B29 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点所持 200 /合計 200

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-1	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			ファイター	合計値	11 17

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
魔晶石(5) x10	○□□○□□
魔晶石(3) x30	○□□○□□
ジャッチメントスピア	○□□○□□
携帯食	○□□○□□

筋力増強の指輪		○□□○□□											
鎧		○□□○□□											
		○□□○□□											
		○□□○□□											
		○□□○□□											
所持金	11900	預金・借金											
		G											
		G											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 11	17	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 10	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー
背中	
右手	筋力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉜
	○□□□㉙