キャラクター名

ラテル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
００．【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。
61．【占い】	幸運を占われた記憶…誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったのかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハロハロ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点＋１。ダメージ＋２
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えたダメージにのみ「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目＋１。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時・戦闘終了時、任意のパーツを破壊する。この損傷はコストとして扱わない
頭		のうみそ		オート			行動値２
頭		めだま		オート			行動値１
頭		あご		アクション	2		肉弾１
頭		カンフー		オート			*行動値＋１
腕		かた		アクション	4		移動１
腕		うで		ジャッジ	1		支援１
腕		こぶし		アクション	2		肉弾１
腕		人形		オート			釘が打たれ手足がもがれた人形
腕		名刀		アクション	2	0	*白兵攻撃２＋切断、出目＋１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	*自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		リミッター		オート			*このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで行動値＋１にしてよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中は修復できない
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			*行動値＋１
脚		あし		ジャッジ	1		妨害１
脚		ほね		アクション	3		移動１
脚		ほね		アクション	3		移動１