

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ハルザ

<b>種族</b>	ウィークリング	<b>種族特徴</b>	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
<b>経験点</b>	240		蛮族の中で特定の種族が嫌い 人族に懐柔(買収)された		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12			21 + 1	3				
体	8	敏捷度	5		3	17 + 1	3	スカウト	3		
		筋力	11	1		20	3	エンハンサー	1		
心	6	生命力	7			15	2				
		知力	3	1		10	1				
		精神力	9			15	2				

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 29 /合計 29	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		7 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	8	8												
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	8	8												
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2158 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	3	27

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛