キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	9	0	0	9	39 %

HP	40
MP	31
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	ノーマル								
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		35	4	9	20	0	4	8	0
アーツ	ソードの白兵命中＋ 4%	4							
その他									
総計(1)		39 %	9	10 %	20 %	0	4 %	8	3
総計(2)		39 %	4	10 %	20 %	0	4 %	8	3
総計(両)		39 %	9	10 %	20 %	0	4 %	8	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	40	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
ソード・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							