

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス		アンビュラス		レベル	1
アザーシークエンス		サジタリア		性別	
出生タイプ				年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	8	0	0	8	43 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	30
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト				4				
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値+ボーナス		25	0	3	31	0	4	12	0
アーツ					4				
その他									
<b>総計(1)</b>		25 %	0	3 %	35 %	4	5 %	12	2
<b>総計(2)</b>		25 %	0	3 %	35 %	0	5 %	12	2
<b>総計(両)</b>		25 %	0	3 %	35 %	4	5 %	12	2

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	

所持金: 30      預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果: 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果: 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果: 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果: ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							