

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			13	2
敏捷度	11			18	3
筋力	3			10	1
生命力	8			15	2
知力	7			14	2
精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技				
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾			必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧 クロスアーマー		1	0	2		
盾 バックラー		1	1	0		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー	合計値	5	2		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ												
						威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	2	5											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	345 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔