

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	バロール				
オプション		年齢			性別
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	165
肉体	0	0	1			1	行動値	24
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	24
精神	4	1	0		15	20	戦闘移動	29
社会	2	0	0			2	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
私のための世界	RC	20r+1				C値7 リアクション不可、硬直、Dボーナス
影パンチ	RC	20r+1		10		C値7 基本攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロ	3							
効果:								
イベントホライズン	5		セット	至近		範囲		
効果: -Lv*2								
コスミックインフレーション	1		セットアップ					
効果: 対象を範囲にする								
赤方偏移世界	3		セット	視界		単体		
効果: 行動値+Lv*2								
灰色の庭	3		セット	視界		単体		
効果: 行動値-Lv*3								
死神の瞳	4		Xジャー	視界				
効果: Lv+2 のD追加								
悪魔の影	1		Xジャー	視界				
効果: リアクション不可								
魔王の腕	1		Xジャー	-				
効果: 硬直								
魔王の覇気	3		Xジャー	視界				
効果: -Lv*2								
因果歪曲	1		Xジャー			範囲選択		
効果: 対象範囲にする								
黒星の門	1		Xジャー					
効果: 同エンゲージでも対象可能								
さらなる絶望	1							
効果: 任意のタイミングでモンスター呼ぶ								
傲慢なる理想	1							
効果: 対象を範囲にする								

1ターン目
さらなる絶望+範囲で赤方偏移世界ですべて行動値をトップにする→範囲でバフをのせる(基本行動)

2ターン目
場所によってセットアップを変える
バフをのせるか、基本攻撃

基本的にギミックを処理にしないかぎり、HPは削れない。
ダメージ半減くらいにするでもいいとおもう。
もし150点以上削った場合はそれはそれでクリアだが、ノーマルエンド。
ギミッククリア後は基本攻撃しかしてこないor攻撃しない(クリア)
トループは司令塔を失って無差別に攻撃するので、スウを守る必要も出てくる。

