

キャラクター名 佐々木弘 (ササキヒロシ)	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族		レベル	2
ジョブ	ディバインナイト	カオスレート	+1
国籍		性別	男
		年齢	20
クラブ		部	クラス
		2	年
		14	組
経緯	自由 (自由を求めて来た)		
好き	肉、読書		
嫌い	クスリ、雨		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	12		12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		威力1 射程1
2	使い捨てカメラ		
3	安全ヘルム		装甲2 物理制限 堅牢2 価格3
4	ホイッスル		
5	牛乳		
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
黄昏桃子	①②③④⑤		①②③④⑤
加藤嵐歩	①②③④⑤		①②③④⑤
ファウスト	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	通常授業	リジェネレーション	堅実防御 (銀の盾)	タウント
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1 5	1 3
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
常駐	常駐	支援	支援	補助	
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。	◆【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。	◆自分の手番に使用できる。【アウル】を1点消費すると、自分の【生命力】を<授業レベル×1>D6回復する。そしてその戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の【生命力】を<授業レベル+1	◆射程内の自分以外のキャラクター2人を目標に選ぶ。<アウル>を1点消費して、【学力】の判定に成功すると、そのラウンドの間、目標が判定の成功度+10>点以下のダメージを受けた場合、	◆射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。ダメージを受けたキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。このとき、自分が受けるダ	

  

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	学内SNS			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
補助	計画				
◆自分が自由行動を行ったあとに使用できる。【アウル】1点を消費して、【政治力】の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッシ	◆能力値を一つ選択する。選択した能力値で判定を行う。判定に成功すると、自分の選択した能力値が限界突破し、自分以外のキャラクターを<コミュレベル×1>人選んで目標にする。目標の自分に対する【感情				

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5